

## Aset Rp80 Miliar Diserahkan ke Pemprov



*Sumber: www.tribunnews.com*

PALANGKA RAYA- Sedikitnya ada sekitar Rp80 Miliar nominal aset yang diserahkan pemerintah kota (Pemko) Palangka Raya ke pemerintah provinsi (Pemprov) Kalteng, dibidang pendidikan.

Menurut Plt Badan Pengelolaan Keuangan Asset Daerah (BPKAD) Kota palangka Raya, Absiah, total Rp80 Miliar tersebut mulai dari asset tanah sampai bangunan gedung sekolah.

“Mungkin ada sekitar Rp80 Miliar lebih kami dari pemko melimpahkan aset tersebut ke provinsi dari peralihan kewenangan itu,” ujarnya,baru-baru ini.

Absiah mengungkapkan,dengan adanya perlimpahan asset tersebut otomatis pencatatan asetnya sudah ada di provinsi, setelah sudah ada berita acara serah terima. Termasuk status para guru.

“Pastinya dengan peralihan kewenangan tersebut tentu guru-guru berstatus PNS provinsi,” terangnya.

Di sisi lain, adanya penyerahan asset tersebut dari pihak kota, ternyata tak sebanding atas peralihan. Contohnya bidang metereologi legal yang harus ada di setiap daerah termasuk di kota Palangka Raya.

Sebab, hanya beberapa item saja yang sudah diserahkan ke pemko seperti PNS teknisnya.

Namun untuk aset bangunan dan peralatan untuk tera ulang tidak sepenuhnya diserahkan ke pemko.

“Inikan rasanya aneh,sementara kami sudah menyerahkan ke provinsi atas peralihan kewenangan tersebut, namun provinsi juga tidak demikian. Sebab masih banyak seperti aset kantor yang tak diserahkan,”sindir Absiah.

Belum lagi tenaga honorer guru-guru SMA/SMK tersebut yang ternyata diserahkan ke pemko, sehingga ada beberapa permasalahan yang timbul akibat peralihan kewenangan ini, termasuk penganggaran.

“Sehingga kami rasa ini juga menjadi bagian permasalahan yang timbul yang harusnya diselenggarakan oleh provinsi namun dilimpahkan atau diserahkan ke kami lagi,” pungkasnya.**(ari/ram).**

### **Sumber:**

Kalteng Pos, Jumat 8 Februari 2019, hal 2.

<https://kalteng.antaranews.com/berita/300110/lagi-pemkot-ajukan-hibah-aset-perkantoran-ke-pemprov-kalteng>

<https://www.dictio.id/t/apakah-yang-dimaksud-dengan-aktiva-atau-aset-assets-di-dalam-akuntansi/3550>

### **Catatan:**

Aktiva atau Aset adalah kekayaan (sumber daya) yang dimiliki oleh entitas bisnis yang bisa diukur secara jelas menggunakan satuan uang serta sistem pengurutannya berdasar pada seberapa cepat perubahannya dikonversi menjadi satuan uang kas.

Ada beberapa cara untuk memperoleh Aset:

1. Aktiva bisa diperoleh dengan cara diproduksi atau dibangun sendiri,
2. Bisa didapat dengan dibeli,
3. Pertukaran aset maupun sumbangan dari pihak lain.

Aset dalam akuntansi umumnya dikelompokkan ke dalam tiga bagian:

#### 1. Aset Lancar | *Current Assets*

Aktiva ini biasanya digunakan dan bermanfaat dalam waktu yang relatif singkat, tidak lebih dari satu tahun buku dan bisa dikonversikan ke bentuk uang kas.

Contoh aktiva lancar seperti uang tunai (kas/cash), *temporary invesment* (investasi jangka pendek), *accounts receivable* (piutang dagang), *notes receivable* (wesel tagih), *inventories* (persediaan), *accrued receivable* (pendapatan yang masih akan diterima), *prepaid expense* (beban dibayar dimuka).

#### 2. Aset Tetap | *Fixed Assets*

Aktiva tetap merupakan sumberdaya/kekayaan harga yang dimiliki suatu entitas bisnis yang sifatnya permanen dan bisa diukur dengan jelas.

Aktiva tetap digunakan dan bermanfaat dalam waktu yang relatif lama, lebih dari satu tahun buku.

Tujuan aktiva tetap diperoleh perusahaan adalah untuk digunakan sendiri dan tidak dijual.

Kecuali ada hal hal atau kondisi khusus yang mengharuskan perusahaan menjual aktiva tetapnya.

Contoh aktiva tetap misalnya bangunan, tanah, peralatan kantor, mesin, kendaraan dan yang lainnya.

#### 3. Aset Tak Berwujud | *Intangible Assets*

Sesuai namanya, Wujud aktiva ini tak tampak, tidak bisa disimpan, dipegang bentuknya namun bisa dirasakan manfaatnya.

Aset Tak Berwujud ini bisa merupakan hak hak perusahaan yang kepemilikannya diatur dan dilindungi oleh peraturan perundang undangan.

Contoh misalnya hak paten, hak guna bangunan, hak sewa atau hak kontrak, *franchise*, *trademark* dan *goodwill*. dll